



## ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА БИМ РОБОТ

### 1. Проведение Турнира

- 1.1. Турнир проводится в очной форме.
- 1.2. К участию допускаются команды, состоящие из одного или двух участников.
- 1.3. Каждый участник может состоять только в одной команде.
- 1.4. Возраст участников на момент проведения турнира от 8 до 14 лет.
- 1.5. Турнир состоит из периода подготовки и зачетных попыток.
- 1.6. Каждой команде предоставляется не менее двух попыток.
- 1.7. Сколько составляет время подготовки перед первой попыткой объявляется организаторами до старта соревнований.
- 1.8. В зачет принимается сумма двух попыток.

### 2. Требования к рабочему месту для команды

- 3.1. Каждой команде предоставляется рабочее место: стол, стулья (1-2).

### 3. Требования к полю состязаний

- 3.1. Поле представляет собой белый баннер, расположенный на ровном основании. Рекомендуемый размер поля 120\*240 см. Толщина черных линий на поле 18-25 мм.
- 3.2. Соревновательное поле не имеет бортов.
- 3.3. Поле может быть расположено на деревянном основании или на полу.

### 4. Требования к материалам, оборудованию, роботу и программному обеспечению

- 4.1. Команда использует на состязании материалы и оборудование (роботов, комплектующие), предоставляемые организаторами.
- 4.2. В случае непредвиденной поломки или неисправности комплектующих, организаторы могут заменить их на исправные.
- 4.3. Все участники получают перед началом периода подготовки одинаковый набор комплектующих.
- 4.4. Роботу, как-либо повреждающему, по мнению судей, покрытие поля будет вынесено замечание. В случае, если робот повредит поле, команда будет дисквалифицирована на всё время состязаний.



## 5. Начало попытки

5.1. Старт осуществляется по команде судьи.

5.2. В случае, если команда будет уличена в том, что она каким-либо способом влияет на действия робота во время процедуры старта или после запуска, она будет дисквалифицирована с данного сезона соревнований.

## 6. Окончание попытки

6.1. Максимальная продолжительность попытки составляет 100 секунд. По истечении этого времени попытка останавливается.

6.2. В случае, если робот в ходе выполнения попытки сошёл с чёрной линии (вертикальная проекция робота никакой своей частью не касается чёрной линии) попытка останавливается, команда получает за данную попытку 1 000 баллов.

6.3. Попытка считается засчитанной, если робот проехал, не сходя с чёрной линии всю трассу от старта до финиша, команда получает за данную попытку баллы исходя из соотношения 1 балл = 0,1 секунда затраченная на прохождение трассы.

6.4. После завершения первой попытки старт и финиш меняют местами, вторая попытка выполняется по той же трассе но в обратном направлении.

## 7. Подведение итогов

Итоги подводятся на основании протоколов соревнований.

Отбор победителя

8.1. В зачет принимается сумма баллов двух попыток.

8.2. Лучшим считается результат с наименьшим количеством баллов.

Пример поля:

